

2013

[RENDERBOOSTER]

Manuel d'utilisation

Table des matières.

1-Généralités

- 1-1 Félicitations
- 1-2 Champ d'application
- 1-3 Le Produit
- 1-4 La vitesse
- 1-5 La qualité d'image
- 1-6 La consommation d'énergie
- 1-7 Les applications possibles
- 1-8 Un plus pour Casablanca ?

2-Installation

- 2-1 Connexion physique
- 2-2 Mise à jour du firmware

3-Utilisation avec Arabesk

- 3-1 Création de DVD
- 3-2 Création de AVCHD (HD)

4-Utilisation de l'export du Storyboard

5-Dépannage

1- Généralités :

1-1 Félicitations

Félicitations ! Vous venez d'acheter le RenderBooster (littéralement accélérateur de rendu) ! Nous vous remercions de votre confiance et espérons que ce produit répondra à toutes vos attentes.

Le Renderbooster rend votre système de montage Casablanca encore plus efficace à utiliser que jamais.

Nous accueillons les suggestions d'amélioration et seront heureux de les mettre à votre disposition.

Pour nous contacter, nous vous demandons de nous communiquer le numéro de série de votre appareil ou votre numéro de client.

1-2 Champ d'application.

De nombreux utilisateurs du Casablanca se souviennent encore très bien de l'option « accélération » du 1^{er} système Casablanca. Il s'agissait d'un processeur plus rapide, accélérant considérablement les calculs fastidieux des effets.

Depuis 1996, la vitesse du processeur a augmenté régulièrement. Le processeur Motorola de 1996 a une fréquence d'horloge de 25 Mhz alors que l'appareil haut de gamme S6000 dispose de 3.3 Ghz de fréquence. Ce qui rend l'appareil (en théorie) des milliers de fois plus rapide que le Casablanca et techniquement de meilleure qualité.

Cependant des temps de calcul de plus en plus rapides sont nécessaires. Ce n'est pas tellement maintenant pour le calcul des effets, des temps d'attente très courts sont observés en HD, ces calculs pouvant s'effectuer en tâche de fond. Le nouveau défi est le « Transcodage ». malheureusement le monde de la vidéo n'a imposé aucune norme uniforme, il est courant pour convertir un fichier vidéo non répertorié de passer souvent par d'autres formats pour assurer la compatibilité. Il existe d'innombrables formats d'enregistrement pour caméscope et il est nécessaire d'adapter la valeur souhaitée pour graver un Blu-ray ou un DVD, de même pour certains fichiers de PC, Mac, Smartphones etc... C'est un processus qui pose problème aujourd'hui. Les codecs logiciels les plus fréquemment utilisés en termes de qualité d'image sont un compromis entre le temps de calcul et le rendement courant pour éviter les longs délais

d'attente. Le « compte à rebours » est souvent nécessaire pour un film HD pour une qualité d'image SD sur un DVD. Cette conversion est un défi pour le matériel et le logiciel. Temps de calcul long et qualité non optimale en sont la règle.

1-3 Le Produit :

Macrosystem a résolu ce problème avec le nouveau produit le « RenderBooster »

Il s'agit d'une élégante clé USB , un peu comme une clé mémoire, dotée à l'intérieur d'un matériel de haute qualité. Ce matériel est un concentré« spécialisé » dans le transcodage (désentrelacement , mise à l'échelle ,encodage et décodage) Il ne peut exécuter que ces spécificités et a obtenu des résultats fantastiques.

1-4 La vitesse :

Le RenderBooster transcode tous les projets SD et HD en format DVD ou fichiers MPEG/H264 et bien sûr chaque projet HD en format AVCHD compatible Blu-ray. Le temps d'exécution est entre 1,2 et 1,4 fois la durée de chaque projet. Ainsi un projet de 60 minutes nécessite entre 72 et 84 minutes de temps de calcul. Ce fichier ne contient que le transcodage(plus rapide qu'en temps réel) et les fichiers

principaux ;si de très grosses valeurs de données sont copiées ,il y réciprocity. Ainsi avec le Casablanca S4000 équipé d'un RenderBooster le calcul est 12 fois plus rapide que sans cet appareil.

1-5 La qualité d'image :

En plus des avantages attendus de cette accélération drastique, le RenderBooster se distingue par une excellente qualité d'image. La conversion supérieure par hardware est de meilleure qualité qu'avec les encodeurs logiciels habituels (pour Casablanca mais aussi pour beaucoup de systèmes PC et Mac). Cela a permis de créer un nouveau mode de qualité pour les projets Arabesk-HD- 90 minutes de film peuvent être contenus en pleine résolution HD sur un DVD double-couche. Un disque Blu-ray de 25 GB dispose de suffisamment d'espace pour environ 4 heures et un BD de 50 GB pour près de 8 heures. Même un DVD simple couche permet 45 minutes à moindre coût.

1-6 La consommation d'énergie :

Un autre avantage du RenderBooster est l'économie d'énergie. En pleine charge, le processeur principal du système Bogart consomme 120 Watts, à la différence du stick qui ne consomme que 5 Watts sur une période plus courte.

Les économies réalisées pour un film en HD peuvent facilement être évaluées à un Kilowatt-heure ou plus. Ce qui correspond au prix d'un DVD vierge (en Mai 2012).

1-7 Les applications possibles :

L'application la plus courante pour le RenderBooster est sans doute la production de DVD et de disques Blu-ray au format HD et SD. Arabesk 5 et suivants détectent automatiquement le RenderBooster au démarrage du système (le code de déverrouillage étant activé). Le RenderBooster est également utilisé pour la fonction « Export du Storyboard ». Il permet des conversions très rapides et de haute qualité. Des projets SD et HD peuvent être convertis au format H.264.ts et seront lus sans problèmes sur PC, Mac et MédiaPlayers. Les projets SD peuvent aussi être exportés vers le format traditionnel MPEG-2. L'utilisateur peut sélectionner lui-même le débit des données (data rate). Tous les formats d'exportation peuvent être téléchargés vers YouTube sans autre modification. Le RenderBooster doit être connecté à l'un des ports USB situés à l'arrière de la machine. Un câble d'extension court est inclus, permettant une installation peu encombrante du produit.

1-8 Un plus pour le Casablanca ?

Le RenderBooster se compose d'une partie matérielle (le Stick) et d'un logiciel. Ce logiciel nécessite un code d'activation unique, valable pour une seule machine. Toutefois, ce code peut s'acquérir seul, ce qui permet

d'abaisser le coût. Dans ce cas, prenez le Stick pour l'activation (le stick doit être branché à chaque démarrage du système). Le RenderBooster est prévu pour tous les systèmes Casablanca équipés de Bogart 5 (Solitaire/Renommée Ultra) et compatibles. Le RenderBooster n'est pas compatible avec « Smart-Edit ».

2- Installation :

2-1 : Connexion physique :

D'abord s'assurer que la dernière version du système d'exploitation Bogart SE est installée sur la machine. Pour le RenderBooster, la version 5.0 ou supérieure est nécessaire. Le RenderBooster ne fonctionne pas avec les anciennes versions. En premier lieu, rendre actif le produit « RenderBooster » à l'aide du code de licence obtenu lors de l'achat. Maintenant, vous pouvez connecter votre RenderBooster. Eteindre en premier la machine. Retirer le RenderBooster de l'emballage. Puis faites glisser le capuchon et brancher le RenderBooster sur l'un des ports USB situés à l'arrière de la machine. Si l'espace à l'arrière du Casablanca n'est pas suffisant, utiliser le câble court d'extension USB fourni.

Attention :

Les ports avant et en particulier un long câble USB ne doivent pas être utilisés, risquant de provoquer une interférence nuisible au système d'exploitation.

2-2 Mise à jour du Firmware :

Bien que le RenderBooster ressemble à une grosse clé mémoire USB, il s'agit en réalité d'un petit ordinateur possédant son propre système d'exploitation. Ce dernier fonctionne en permanence et bénéficie d'extensions et d'améliorations. Ces modifications sont automatiquement enregistrées lors de la première mise en service du produit. Une fois le RenderBooster inséré, démarrer le programme « Arabesk ». Observer maintenant le haut du RenderBooster : deux leds à l'arrière s'activent. Ces leds clignotent rapidement et alternativement, indiquant une mise à jour du Firmware. Attendre la fin du processus et qu'une seule led ne soit allumée avant de se servir de la machine. Le mot « RenderBooster » apparaît alors dans « Arabesk ».

3-Utilisation avec Arabesk :

Arabesk reconnaît automatiquement le RenderBooster. L'affichage approprié apparaît dans le menu. Possibilité d'utiliser le RenderBooster ou de le rendre inactif. Pour cela, ouvrir la fenêtre « paramètres » et sélectionner l'option RenderBooster ; un redémarrage n'est pas nécessaire.

Désactiver le RenderBooster entraîne que l'affichage dans le menu principal d'Arabesk n'apparaît plus.

3-1 Création de DVD(s) :

Quand le RenderBooster est activé lors du calcul d'un DVD, Arabesk travaille avec le RenderBooster au lieu des encodeurs logiciels. Au cours d'un calcul, les deux leds à l'arrière du RenderBooster clignotent à un rythme rapide. Le calcul est à la fois plus rapide et plus efficace. Une qualité d'image plus basse devient la règle pour la non utilisation du RenderBooster. Le RenderBooster étant toujours utilisé pour le son compressé, l'option son non compressé peut donc être adoptée. Le réglage « Calcul » en cours d'utilisation rend le RenderBooster sans effet. La qualité d'image obtenue est toujours supérieure au mode « Intense » de l'encodeur logiciel. L'amélioration la plus significative en termes de qualité d'image et de vitesse de calcul est réalisée lors de la production d'un DVD à partir de sources à haute résolution (1920x1080, 1440x1080).

3-2 Création de AVCHD (HD) :

Pour la création de disques AVCHD, le RenderBooster peut être utilisé. Le RenderBooster est si efficace que même les nouveaux niveaux de qualité produits avec un débit de 8 Mbits ou 12 Mbits présentent une très bonne qualité d'image. Le mode de débit de données « 24 Mbits » ne permet pas d'enregistrer une augmentation significative de

qualité. Pour un support en « 1280x720 », le RenderBooster peut toutefois ne pouvoir être utilisé.

4-Utilisation de l'Export du Storyboard :

Avec la fonction « Export du Storyboard » apparaît automatiquement de nouveaux formats d'exportation si le RenderBooster est activé. Ils sont basés sur la résolution du projet en cours, formats MPEG2, H264 ou MP4. Le débit des données est réglable. Ces modes sont clairement marqués en raison de l'additionnel RenderBooster. Les autres modes (MPG, MTS) ne sont pas accélérés, utiliser l'encodeur logiciel. L'accélération est significative en partie.

5-Dépannage :

Si le RenderBooster devait poser problème, redémarrer le Casablanca à nouveau. Un simple redémarrage non complet n'est pas suffisant. Le RenderBooster est un ordinateur séparé et n'est pas affecté par un redémarrage de la machine. Recommencer en mettant l'appareil hors tension pour éteindre complètement. Alors seulement il redémarre.

Remarque importante :

Le RenderBooster n'est pas opérationnel pendant que le courant n'est pas mis en marche ou coupé. Si des problèmes sont rencontrés lors d'une première utilisation du RenderBooster, il se peut que la mise à jour du Firmware ait échoué. Répéter la procédure de mise en service !

Se rappeler que la mise à jour du Firmware peut prendre plusieurs minutes et ce, de manière intensive et seulement peu de temps après le démarrage d'Arabesk.